****

**Hazırlayanlar:**

**Ender GÜRLER &**

**Ali ÖZTÜRK &**

**Mertcan Bozkurt**

**DANIŞMAN:Yrd.Doç.Dr.Mustafa ORAL**

**1-Projenin Tanımlanması:**

Bu proje bir pacman oyun projesidir.Pac-Man'da oyuncu [labirent](http://tr.wikipedia.org/wiki/Labirent) içerisinde hareket ederek sarı diskleri bitirmeye çalışır. Hayalet ve canavarlardan kaçarak, hedefi tüm küçük diskleri toplamak olan oyuncu, toplayınca diğer aşamaya geçer. . Pac-Man [Namco](http://tr.wikipedia.org/w/index.php?title=Namco&action=edit&redlink=1" \o "Namco (sayfa mevcut değil)) tarafından yapılmış bir arcade oyunudur. [1980](http://tr.wikipedia.org/wiki/1980) yılında çıkmış ve kısa sürede popüler bir oyun olmuştur.

Oyunun amacı ghost lara yakalanmadan en fazla puanı alabilmektir.Oyun içerisinde büyük yemleri yediğiniz zaman ghost lar mavi rengini alıyorlar ve ghost lar sizden kaçacak..Oyunun içerisinde yapmış olduğunuz yüksek puanları görebilirsiniz..

Pacman’i tön tuşları ile kontrol edebilirsiniz.

**2-Proje Planı**

Projeyi yapabilmek için ilk önce araştırma yaptık ve hocalarımız dan bilgiler aldık.Uzun çabalar sonucunda projeyi tamamladık**.**

Oyun alanını nasıl oluşturacağımızı düşündük ve ilk başta koordinatları hesaplayarak yazdık ve oyun içerisinde matris kullanarak labirentlerimizi çizdik.

Proje’nin akış diyagramını Smart Draw programını kullanarak yazdık.

“Pacman” projesi grafik ortamında Dev-C++ derleyicisi ile yazılmıştır.

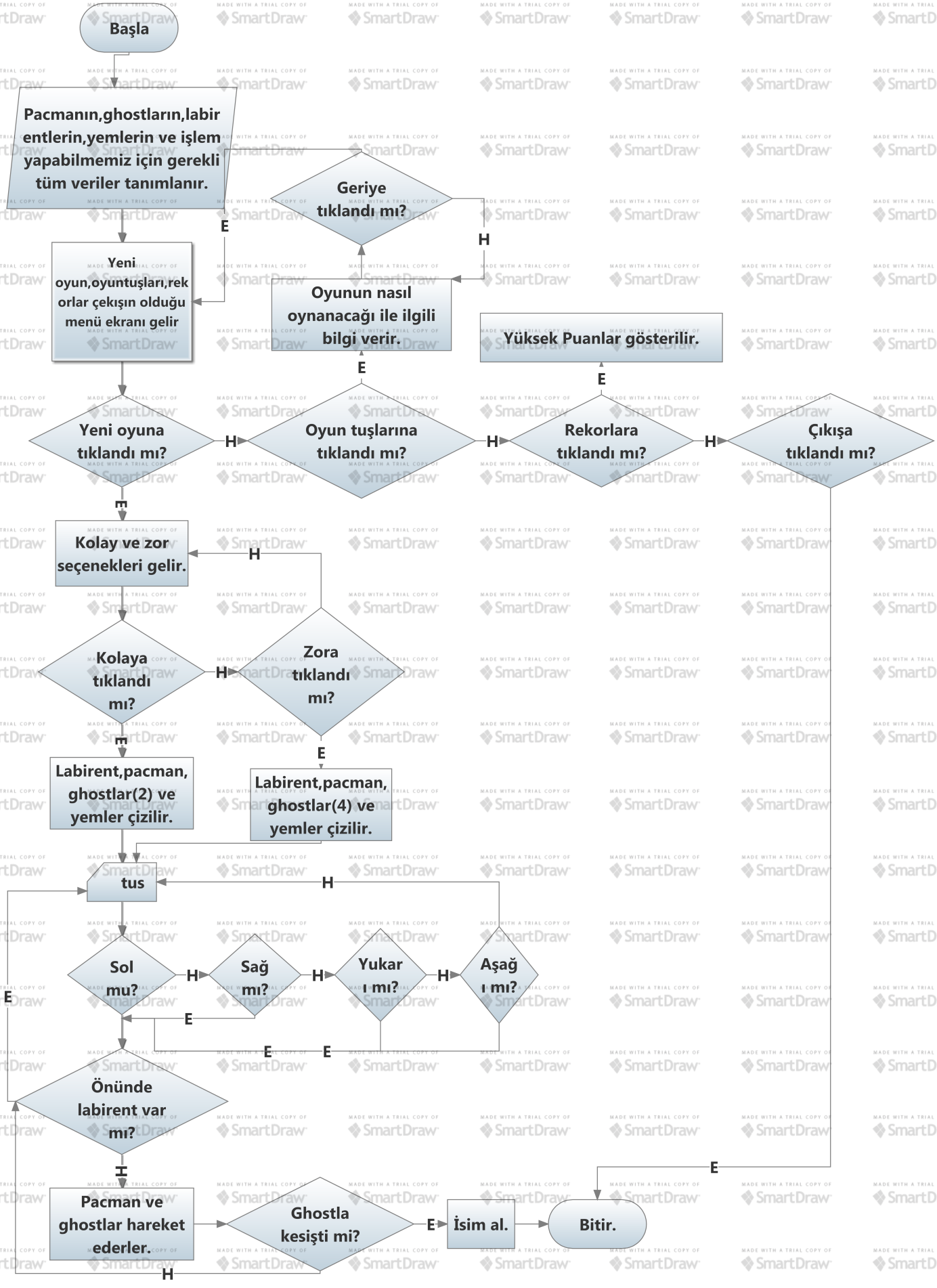
**2.1-Proje Tasarımı ve Kodlama**

* + Labirent fonksiyonuyla oyun alanını çizdirdik.
  + Yön tuşlarıyla PACMAN ın sağa,sol,aşağı ve yukarı hareket etmesini sağladık.Eğer labirent varsa labirentin olduğu yöne gitmemesini sağladık ve yeni bir karakter alınmasını bekledik.
  + dizi [l][m] matrisiyle ekranı parçalara böldük ve yemleri,bonusu ve labirentleri çizdirdik.
  + Ghostların pacmani takip etmesi için satır ve sutun uzunluklarında önce uzun olan kısmı sonra kısa olan kısmı takip ettirdik.(Eğer uzun olan kısımda labirent denk gelecekse kısa olan kısımdan bir kare gidip tekrar aynı koordinanta dönmesini sağladık.)

**2.2-Görev Dağılımı:**

Haftanın 3-4 günü derslerden önce beraber oturup kodu yazdık ve geri kalan zamanda ise görev dağılımı şeklinde yaptık ve oyunun eksiklerini sürekli gidererek tamamladık.

**3-Akış Diagramı**



4-Kod

#include<graphics.h>

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int bitir(int puan);

void kaydet();

void rekorlar();

double labirent();

void yem();

void yon();

void level();

void ghost();

void clyde();

void pinky();

int kac(int \*x,int \*y,int \*i,int \*j);

int saldir(int \*x,int \*y,int \*i,int \*j);

void inky();

void guc();

void ekran();

int oyna(void);

int agiz(char b);

FILE \*fp;

char sayi[3],tus,isim[20];

int i;

int l=7,m=10,seviye,score=0;

int mavi=0,sayac,kovalama=1;

static int f=1;//ölme

char str[11][20];//kayit ismi

int puan[4];

char tmp[20];//skor kayıt

int dizi [20][20]={

{0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0},

{0,2,2,2,2,2,2,2,2,2,0,2,2,2,2,2,2,2,2,0},

{0,8,0,0,0,2,0,0,0,2,0,2,0,0,0,2,0,0,8,0},

{0,2,0,0,0,2,0,0,0,2,0,2,0,0,0,2,0,0,2,0},

{0,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,0},//5

{0,2,0,0,0,2,0,2,0,0,0,0,0,0,0,2,0,0,2,0},

{0,2,0,0,0,2,0,2,0,0,0,0,0,2,2,2,0,0,2,0},

{0,2,2,2,2,2,0,2,2,2,2,2,2,2,0,2,0,0,2,0},//8

{0,2,0,0,0,2,2,2,0,0,0,0,0,2,0,2,0,2,2,0},

{0,2,0,2,2,2,0,2,0,0,0,0,0,2,0,2,2,2,0,0},

{0,2,0,2,0,2,0,2,2,2,2,2,2,2,0,2,0,2,0,0},

{0,2,0,2,0,2,0,2,0,0,0,0,0,2,0,2,0,2,0,0},

{0,2,2,2,2,2,2,2,2,2,0,2,2,2,2,2,2,2,2,0},

{0,2,0,0,0,2,0,0,0,2,0,2,0,0,0,2,0,0,2,0},

{0,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,0,2,2,0},

{0,2,0,0,0,2,0,0,0,2,0,0,0,0,0,2,0,2,0,0},

{0,8,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,0,8,0,0},

{0,2,0,0,0,2,0,0,0,2,0,0,0,0,0,2,2,2,0,0},

{0,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,0,2,0,0},

{0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0},

};

int main (void)

{

initwindow(1000,700);

ekran();

}

int oyna(void)

{

int i=0,j=0,k=0,z=0,tekislem=0;

char tus,yedek,sayi[4];

cleardevice();

setfillstyle( 1, YELLOW );

sector(350+i,250+j,30-z,330+z,15,15);

while(f!=0 && tus!=3)

{

if(tekislem==0)

{

if(seviye==1)

{

pinky();

clyde();

inky();

ghost();

tekislem+=1;

}

if(seviye==0)

{

inky();

ghost();

tekislem+=1;

}

}

sprintf(sayi,"%d",score);

outtextxy(800,500,sayi);

labirent();

yem();

if(tus==72) sector(350+i,250+j,120-z,60+z,15,15);

else if(tus==80) sector(350+i,250+j,300-z,240+z,15,15);

else if(tus==75) sector(350+i,250+j,210-z,150+z,15,15);

else if(tus==77) sector(350+i,250+j,30-z,330+z,15,15);

setfillstyle( 1, YELLOW );

swapbuffers();

tus=getch();

girdi:

for(i;(tus==77 && dizi[l][m+1]!=0);)

{

guc();

while(kbhit()) yedek=getch();

if((yedek==72 && dizi[l-1][m]!=0) || (yedek==80 && dizi[l+1][m]!=0) || (yedek==75 && dizi[l][m-1]!=0))

{

tus=yedek;

goto girdi;

}

else

{

z=agiz(tus);

if(dizi[l][m+1]==8)

{

score=score+20;

mavi=1;

kovalama=0;

}

if(dizi[l][m+1]==2)

score=score+10;

sprintf(sayi,"%d",score);

outtextxy(800,500,sayi);

m=m+1;

i=i+35;

swapbuffers();

cleardevice();

if(seviye==1)

{

ghost();

clyde();

pinky();

inky();

}

if(seviye==0)

{

ghost();

inky();

}

setcolor(YELLOW);

sector(350+i,250+j,30-z,330+z,15,15);

delay(250);

yem();

labirent();

if(mavi==0 && f==0) break;

dizi[l][m]=1;

}

}

for(i;(tus==75 && dizi[l][m-1]!=0);)

{

guc();

while(kbhit()) yedek=getch();

if((yedek==72 && dizi[l-1][m]!=0) || (yedek==80 && dizi[l+1][m]!=0) || (yedek==77 && dizi[l][m+1]!=0))

{

tus=yedek;

goto girdi;

}

else

{

z=agiz(tus);

if(dizi[l][m-1]==2)

score=score+10;

if(dizi[l][m-1]==8)

{

kovalama=0;

score=score+20;

mavi=1;

}

sprintf(sayi,"%d",score);

outtextxy(800,500,sayi);

m=m-1;

i=i-35;

swapbuffers();

cleardevice();

if(seviye==1)

{

ghost();

clyde();

pinky();

inky();

}

if(seviye==0)

{

ghost();

inky();

}

setcolor(YELLOW);

sector(350+i,250+j,210-z,150+z,15,15);

delay(250);

yem();

labirent();

if(mavi==0 && f==0) break;

dizi[l][m]=1;

}

}

for(j;(tus==80 && dizi[l+1][m]!=0);)

{

guc();

while(kbhit()) yedek=getch();

if((yedek==72 && dizi[l-1][m]!=0) || (yedek==77 && dizi[l][m+1]!=0) || (yedek==75 && dizi[l][m-1]!=0))

{

tus=yedek;

goto girdi;

}

else

{

z=agiz(tus);

if(dizi[l+1][m]==2)

score=score+10;

if(dizi[l+1][m]==8)

{

kovalama=0;

score=score+20;

mavi=1;

}

sprintf(sayi,"%d",score);

outtextxy(800,500,sayi);

l=l+1;

j=j+35;

swapbuffers();

cleardevice();

if(seviye==1)

{

ghost();

clyde();

pinky();

inky();

}

if(seviye==0)

{

ghost();

inky();

}

setcolor(YELLOW);

sector(350+i,250+j,300-z,240+z,15,15);

delay(250);

yem();

labirent();

if(mavi==0 && f==0) break;

dizi[l][m]=1;

}

}

for(j;(tus==72 && dizi[l-1][m]!=0);)

{

guc();

while(kbhit()) yedek=getch();

if((yedek==77 && dizi[l][m+1]!=0) || (yedek==80 && dizi[l+1][m]!=0) || (yedek==75 && dizi[l][m-1]!=0))

{

tus=yedek;

goto girdi;

}

else

{

z=agiz(tus);

if(dizi[l-1][m]==2)

score=score+10;

if(dizi[l-1][m]==8)

{

kovalama=0;

score=score+20;

mavi=1;

}

sprintf(sayi,"%d",score);

outtextxy(800,500,sayi);

l=l-1;

j=j-35;

swapbuffers();

cleardevice();

if(seviye==1)

{

ghost();

clyde();

pinky();

inky();

}

if(seviye==0)

{

ghost();

inky();

}

setcolor(YELLOW);

sector(350+i,250+j,120-z,60+z,15,15);

delay(250);

yem();

labirent();

if(mavi==0 && f==0) break;

dizi[l][m]=1;

}

}

}

swapbuffers();

readimagefile("go.bmp",0,0,1000,700);

bitir(score);

}

double labirent()

{

int i=0,j=0;

for(i=0;i<20;i++)

for( j=0;j<20;j++)

if(dizi[j][i]==0)

{

setcolor(WHITE);

line(i\*35, j\*35, double(i+0.5)\*35,double(j+0.5)\*35 );

line(double(i+0.5)\*35, (j)\*35, (i)\*35, double(j+0.5)\*35 );

line(i\*35, j\*35, double(i+0.5)\*35,double(j+0.5)\*35 );

}

}

void yem()

{

int i=0,j=0;

for(i=0;i<20;i++)

for( j=0;j<20;j++)

if(dizi[j][i]==2)

{

setcolor(YELLOW);

fillellipse( i\*35,j\*35,2,3);

}

for(i=0;i<20;i++)

for( j=0;j<20;j++)

if(dizi[j][i]==8)

{

fillellipse( i\*35,j\*35,8,8);

}

}

void ghost()

{

static int i=0,j=0,x=1,y=1;

if(kovalama==1)

{

x,y,i,j=kac(&x,&y,&i,&j);

if(x==l && y==m)

f=0;

}

if(kovalama==0)

{

x,y,i,j=saldir(&x,&y,&i,&j);

}

if(mavi==0) readimagefile("blinky.bmp",25+i,25+j,55+i,55+j);

if(mavi==1) readimagefile("mavi.bmp",25+i,25+j,55+i,55+j);

}

int agiz(char b)

{

static int z=0;

if(z<5)

z=z+15;

else

z=z-15;

return z;

}

void clyde()

{

static int i=0,j=0,x=1,y=18;

if(kovalama==1)

{

x,y,i,j=kac(&x,&y,&i,&j);

if(x==l && y==m)

f=0;

}

if(kovalama==0)

{

x,y,i,j=saldir(&x,&y,&i,&j);

}

if(mavi==0) readimagefile("clyde.bmp",620+i,30+j,650+i,60+j);

if(mavi==1) readimagefile("mavi.bmp",620+i,30+j,650+i,60+j);

}

void inky()

{

static int i=0,j=0,x=18,y=9;

if(kovalama==1)

{

x,y,i,j=kac(&x,&y,&i,&j);

if(x==l && y==m)

f=0;

}

if(kovalama==0)

{

x,y,i,j=saldir(&x,&y,&i,&j);

}

if(mavi==0)readimagefile("inky.bmp",300+i,620+j,330+i,650+j);

if(mavi==1)readimagefile("mavi.bmp",300+i,620+j,330+i,650+j);

}

void pinky()

{

static int i=0,j=0,x=18,y=10;

if(kovalama==1)

{

x,y,i,j=kac(&x,&y,&i,&j);

if(x==l && y==m)

f=0;

}

if(kovalama==0)

{

x,y,i,j=saldir(&x,&y,&i,&j);

}

if(mavi==0)readimagefile("pinky.bmp",330+i,620+j,360+i,650+j);

if(mavi==1)readimagefile("mavi.bmp",330+i,620+j,360+i,650+j);

}

int bitir(int puan)

{

swapbuffers();

readimagefile("go.bmp",0,0,1000,700);

kaydet();

}

void ekran()

{

char tus;

int x,y;

readimagefile("PACMAN.gif",0,0, 1000,700);

settextstyle(6,0,1);

outtextxy(50,50,"Yeni Oyun");

outtextxy(300,50,"Oyun Tuslari");

outtextxy(600,50,"Rekorlar");

outtextxy(850,50,"Cikis");

outtextxy(50,630,"2011639032");

outtextxy(50,650,"8-Ender GÜRLER(c)");

outtextxy(50,630,"2011639048");

outtextxy(350,650,"10-Ali ÖZTÜRK");

outtextxy(350,630,"2011639014");

outtextxy(650,650,"4-Mertcan BOZKURT");

outtextxy(650,630,"2011639032");

while(1)

{

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN,x,y);

if(x>50 && x<160 && y>50 && y<70)

{

level();

}

else if(x>300 && x<440 && y>50 && y<70)

{

cleardevice();

outtextxy(200,50,"Pacmani yonlendirmek icin yon tuslarini kullaniniz.");

outtextxy(20,570,"Geri");

while(1)

{

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN,x,y);

if(x>20 && x<100 && y>550 && y<600) ekran();

}

}

else if(x>600 && x<700 && y>50 && y<70)

{

rekorlar();

}

else if(x>850 && x<910 && y>50 && y<70)

{

outtextxy(150,150,"Pacmandan cikmak istiyor musunuz?(E-H)");

tus=getch();

if(tus=='e') break;

if(tus=='h')ekran();

}

}

}

void guc()

{

if(mavi==1)sayac=sayac+1;

if(sayac==10)

{

mavi=0;

sayac=0;

kovalama=1;

}

}

int kac(int \*x,int \*y,int \*i,int \*j)

{

int fark,eksi;

fark=\*x-l;

eksi=\*y-m;

if(fark>=eksi && fark>0 && eksi>0)

{

if(\*x>l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

else if(\*y>m && dizi[\*x][\*y-1]!=0)

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

else if(\*y>m && dizi[\*x][\*y+1]!=0)

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

}

if(fark>=eksi && fark==0 && eksi<0)

{

if(\*y<m && dizi[\*x][\*y+1])

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

else if(\*x==l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

else if(\*x==l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

}

if(fark>=eksi && eksi==0 && fark>0)

{

if(\*x>l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

else if(\*y==m && dizi[\*x][\*y+1]!=0)

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

else if(\*y==m && dizi[\*x][\*y-1]!=0)

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

}

if(fark>=eksi && eksi<0 && fark<0)

{

if(\*y<m && dizi[\*x][\*y+1])

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

else if(\*x<l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

else if(\*x<l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

}

if(fark>=eksi && eksi<0 && fark>0)

{

if(\*y<m && dizi[\*x][\*y+1])

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

else if(\*x>l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

else if(\*x>l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

}

if(fark>=eksi && eksi==0 && fark<0)

{

if(\*x<l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

else if(\*y==m && dizi[\*x][\*y+1]!=0)

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

else if(\*y==m && dizi[\*x][\*y-1]!=0)

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

}

if(eksi>fark && fark<0 && eksi<0)

{

if(\*x<l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

else if(\*y<m && dizi[\*x][\*y+1]!=0)

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

else if(\*y<m && dizi[\*x][\*y-1]!=0)

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

}

if(eksi>fark && fark>0 && eksi>0)

{

if(\*y>m && dizi[\*x][\*y-1]!=0)

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

else if(\*x<l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

else if(\*x>l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

}

if(eksi>fark && fark<0 && eksi>0)

{

if(\*y>m && dizi[\*x][\*y-1]!=0)

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

else if(\*x<l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

else if(\*x>l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

}

if(eksi>fark && fark==0 && eksi>0)

{

if(\*y>m && dizi[\*x][\*y-1])

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

else if(\*x==l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

else if(\*x==l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

}

if(eksi>fark && eksi==0 && fark<0)

{

if(\*x<l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

else if(\*y==m && dizi[\*x][\*y+1]!=0)

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

else if(\*y==m && dizi[\*x][\*y-1]!=0)

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

}

return \*x,\*y,\*i,\*j;

}

int saldir(int \*x,int \*y,int \*i,int \*j)

{

int fark,eksi;

fark=\*x-l;

eksi=\*y-m;

if(fark>=eksi && fark>0 && eksi>0)

{

if(\*x>l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

else if(\*y>m && dizi[\*x][\*y+1]!=0)

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

else if(\*y>m && dizi[\*x][\*y-1]!=0)

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

}

if(fark>=eksi && fark==0 && eksi<0)

{

if(\*y<m && dizi[\*x][\*y-1])

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

else if(\*x==l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

else if(\*x==l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

}

if(fark>=eksi && eksi==0 && fark>0)

{

if(\*x>l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

else if(\*y==m && dizi[\*x][\*y-1]!=0)

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

else if(\*y==m && dizi[\*x][\*y+1]!=0)

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

}

if(fark>=eksi && eksi<0 && fark<0)

{

if(\*y<m && dizi[\*x][\*y-1])

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

else if(\*x<l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

else if(\*x<l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

}

if(fark>=eksi && eksi<0 && fark>0)

{

if(\*y<m && dizi[\*x][\*y-1])

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

else if(\*x>l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

else if(\*x>l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

}

if(fark>=eksi && eksi==0 && fark<0)

{

if(\*x<l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

else if(\*y==m && dizi[\*x][\*y-1]!=0)

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

else if(\*y==m && dizi[\*x][\*y+1]!=0)

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

}

if(eksi>fark && fark<0 && eksi<0)

{

if(\*x<l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

else if(\*y<m && dizi[\*x][\*y-1]!=0)

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

else if(\*y<m && dizi[\*x][\*y+1]!=0)

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

}

if(eksi>fark && fark>0 && eksi>0)

{

if(\*y>m && dizi[\*x][\*y+1]!=0)

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

else if(\*x<l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

else if(\*x>l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

}

if(eksi>fark && fark<0 && eksi>0)

{

if(\*y>m && dizi[\*x][\*y+1]!=0)

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

else if(\*x<l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

else if(\*x>l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

}

if(eksi>fark && fark==0 && eksi>0)

{

if(\*y>m && dizi[\*x][\*y+1])

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

else if(\*x==l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

else if(\*x==l && dizi[\*x+1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x+1;

\*j=\*j+35;

}

}

if(eksi>fark && eksi==0 && fark<0)

{

if(\*x<l && dizi[\*x-1][\*y]!=0)

{

\*x=\*x-1;

\*j=\*j-35;

}

else if(\*y==m && dizi[\*x][\*y-1]!=0)

{

\*y=\*y-1;

\*i=\*i-35;

}

else if(\*y==m && dizi[\*x][\*y+1]!=0)

{

\*y=\*y+1;

\*i=\*i+35;

}

}

return \*x,\*y,\*i,\*j;

}

void kaydet()

{

initwindow(400,400);

sprintf(sayi,"%d",score);

settextstyle(8,0,2);

outtextxy(150,170,"Adinizi girin:");

outtextxy(300,300,sayi);

while(tus!=13)

{

for(i=0;tus!=13;i++)

{

tus=getch();

isim[i]=tus;

outtextxy(200+i,200,isim);

isim[i+1]='\0';

}

}

fp=fopen("puan.txt","a");

fprintf(fp,"%s %d\n",isim,score);

fclose(fp);

}

void rekorlar()

{

char rkr[4][4];

char tmp1[20];

int k,j,e,gecici;

fp=fopen("puan.txt","r");

while(fscanf(fp,"%s %d\n",(str+i),(puan+i))!=EOF)i++;

for(k=0;k<20;k++)

for(j=0;j<20;j++)

if(puan[j]<puan[j+1])

{

gecici=puan[j];

strcpy(tmp1,&str[j][0]);

puan[j]=puan[j+1];

strcpy(&str[j][0],&str[j+1][0]);

puan[j+1]=gecici;

strcpy(&str[j+1][0],tmp1);

}

fclose(fp);

for(e=0;e<5;e++)

sprintf(rkr[e],"%d",puan[e]);

outtextxy(100,100,str[0]);

outtextxy(200,100,rkr[0]);

outtextxy(100,120,str[1]);

outtextxy(200,120,rkr[1]);

outtextxy(100,140,str[2]);

outtextxy(200,140,rkr[2]);

outtextxy(100,160,str[3]);

outtextxy(200,160,rkr[3]);

outtextxy(100,180,str[4]);

outtextxy(200,180,rkr[4]);

}

void level()

{

int x,y;

cleardevice();

settextstyle(6,0,1);

outtextxy(50,50,"Kolay");

outtextxy(200,50,"Zor");

while(1)

{

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN,x,y);

if(x>50 && x<160 && y>50 && y<70)

{

seviye=0;

oyna();

}

if(x>200 && x<350 && y>50 && y<70)

{

seviye=1;

oyna();

}

}

}